

(Lv.2) 天王寺 征人 II
テコノウヨウキト / アレキサコドライト / ♂ **starter**

感じるも、これが超常の力か…!

400

defender

(Lv.3) 天王寺 征人 II
テコノウヨウキト / アレキサコドライト / ♂ **starter**

この力！ 試す必要があるな！

500

defender

(Lv.4) 天王寺 征人 II
テコノウヨウキト / アレキサコドライト / ♂ **starter**

まだ足りん！

800

defender

(Lv.5) 天王寺 征人 II
テコノウヨウキト / アレキサコドライト / ♂ **starter**

常 このカードは、他の味方キャラクターが居る戦線に移動できない。

常 このカードが戦線に居る時、他の味方キャラクターは、その戦線に移動できない。

お前に俺が止められるか？

1100

defender

(Lv.4) 御伽 美夜子 II
オトギ ミヨコ / ヨトリコ / ♀ **starter**

防 【+200】

誘 【バトルでダメージを与える時】
このカードがバトルでダメージを与えるとき、そのダメージを無効化して良い。そうしたなら、バトルの相手以外の敵キャラクター1体を選び、無効化したダメージと同じ点数のダメージを与える。

痛みも苦しきも怨嘆も…

400

defender

shooter

(Lv.5) 御伽 美夜子 II
オトギ ミヨコ / ヨトリコ / ♀ **starter**

防 【+100】

誘 【バトルでダメージを受けた時】：
このカードがバトルでダメージを受けたとき、バトルの相手以外の敵キャラクター1体を選び、受けたダメージと同じ点数のダメージを与える。

誰には、私のようにって欲しくない…

500

defender

shooter

(Lv.2) 司馬 萌香 II
ヨバ モモカ / ロードナイト / ♀ **starter**

このカードは「司馬」と名の付くすべてのセイバーに抜刀できる。

行くぜ！ オラァ！！

500

defender

(Lv.3) 司馬 萌香 II
ヨバ モモカ / ロードナイト / ♀ **starter**

使 せーぶー下限定： [C] [I]
同じラインの戦線に居る味方キャラクター1体を選択し、このターンで戦闘力を200増加させる。

使 射撃 戦線 [300]： [C] [I]
(同じラインの戦線に居る敵キャラクター1体を選択し、300点のダメージを与える)

うえええ！？ な、なんだよこの恰好は！？

400

shooter

(Lv.2) 司馬 青獅 II
ヨバ セイジ / ビーゴイス / ♂ **starter**

このカードは「司馬」と名の付くすべてのセイバーに抜刀できる。

こういうのには慣れているさ。相手してやるよ

500

defender

(Lv.3) 司馬 青獅 II starter
 シバ セイジ / ユー コイズ / ♂

【誘】【バトルで相手キャラクターをダウンさせた時】
 相手マスターに1点のダメージを与える。

assault

500

こいつにかりや、粉々よ

(Lv.3) 天草 水樹 II starter
 アマクサ ミズキ / セレス ムイト / ♂

【常】同じラインの戦線に居る他の味方キャラクター全てに【防】【+100】を与える。

【使】射撃 戦線全体【300】：②
 (戦線に居る敵キャラクター1体を選択し、300点のダメージを与える)

defender
shooter

300

来るなら来い！お、お手柔らかに…

(Lv.2) 天草 水樹 II starter
 アマクサ ミズキ / セレス ムイト / ♂

【使】射撃 ライコ【300】：②
 (同じラインに居る敵キャラクター1体を選択し、300点のダメージを与える)

shooter

100

な、何なら仏様でも…！

天王寺家の闇 II starter
 KIZUNA-SCENARIO

発生条件 「御伽美夜子」と「天王寺」と名の付くキャラクター両方が味方の場にいる時のみ発生可能

発生コスト：X
 「御伽美夜子」をダウンする。そうしたなら、ドロップから「天王寺」と名の付くセイバーを1枚選び、同名のキャラクターの上に載せる。Xは、ドロップから選んだセイバーのレベルから、ダウンした「御伽美夜子」のレベルを引いた値に等しい。(0以下にはならない)

「私に価値があると思えた頃に、また来るわ…さよなら、征人さん」
 「美しい女だ。…だが何者だ？」

シヴァとカーリー II starter
 KIZUNA-SCENARIO

発生条件 表向きの「司馬青獅」か、「司馬明香」を使用している時のみ発生可能

味方キャラクター2体を選択し、位置を入れ替える。それらのキャラクターは②になる。

「ううう、はやく変身とける。はやく変身とける…！」
 「お前…その恰好…オフロも喜ぶぜ」

覇者の眼光 ADV.1
 SCENARIO

発生コスト：②
 相手サポートにいるキャラクターを1体選ぶ。そのキャラクターは、次の相手ターンの終了時まで【使】能力を使用できず、カットに参加できない。

Lv3以上の味方「天王寺征人」が戦線に居るなら、追加で①を支払ってよい。そうしたなら、相手パーティーに居るすべてのキャラクターは、次のターン終了時までカットに参加できない。

「…その惨めな命、俺が終わらせてやるよ」

剛力突貫 II starter
 SCENARIO

発生コスト：①②③
 戦線にいる味方キャラクター1体を選択し、このターンで戦闘力を+200する。

この効果を受けた「司馬」と名の付くキャラクターがこのターンでバトルに勝利した時、敵プレイヤーに1点のダメージを与える。

「そこ、通れないのか？」


マジカルキュアシャワー II starter
 SCENARIO

発生コスト：①
 パーティーにいる、このターン中にダウンしたキャラクター1体を選択し、表向きにする。

「司馬明香」を使用しているなら、発生コストとして追加で①を支払ってよい。そうしたなら、通常の効果の代わりに、パーティーにいる裏向きのキャラクター1体を選択し、表向きにする。

「マ…マジカルキュアシャワー！」
 「…これ、ほんとに言わなきゃダメなの？」

(Lv.1) 天王寺 征人 II
テコジウシユキト / アレキサコドライト / ♂ *starter*



俺の知らないカ…知る必要がある…!

200 *defender*

(Lv.1) 御伽 美夜子 II
オトギ ミヨコ / ヨトリコ / ♀



気をつけて。私の身は呪いがかかっている。

200 *defender*

(Lv.1) 司馬 萌香 II
シバ モモカ / ロードナイト / ♀



このカードは「司馬」と名の付くすべてのセイバーに抜刀できる。

人を名前で判断するんじゃねえぞ?

300 *defender*
shooter

(Lv.1) 司馬 青獅 II
シバ セイジ / ビーゴイス / ♂



このカードは「司馬」と名の付くすべてのセイバーに抜刀できる。

やれやれた。仕事が山積みだな

assault
300 *defender*

(Lv.1) 天草 水樹 II
アマクサ ミズキ / セレスナイト / ♂



使 射撃 戦線 [300]: 
(同じラインの戦線に居る敵キャラクター1体を選択し、300点のダメージを与える)

主よお守り下さい…!

100 *defender*
shooter

(Lv.4) 天王寺 征人 II
テコジウシユキト / アレキサコドライト / ♂ *starter*



まだ足りん!

800 *defender*

(Lv.2) 司馬 萌香 II
シバ モモカ / ロードナイト / ♀



このカードは「司馬」と名の付くすべてのセイバーに抜刀できる。

行くぜ！オア！！！！

500 *defender*

(Lv.2) 司馬 青獅 II
シバ セイジ / ビーゴイス / ♂



このカードは「司馬」と名の付くすべてのセイバーに抜刀できる。

ごううのには慣れているさ。相手してやるよ

500 *defender*