

(Lv.2)弓月 玲那 III starter
ムツキシヲ / ムーコストーコ / ♀



使 射撃 戦線全体 [100] : (戦線に居る敵キャラクター 1 体を選択し、100点のダメージを与える)

面白いところに連れて行きなさいよ?

100 shooter

(Lv.3)弓月 玲那 III starter
ムツキシヲ / ムーコストーコ / ♀



使 射撃 戦線全体 [300] : (戦線に居る敵キャラクター 1 体を選択し、300点のダメージを与える)

次に行きましょう!

200 shooter

(Lv.4)弓月 玲那 III starter
ムツキシヲ / ムーコストーコ / ♀



誘 【抜刀時】 ドロップにあるシナリオ 1 枚を選択し、コストを支払わずに使用して良い。

使 射撃 戦線全体 [300] : (戦線に居る敵キャラクター 1 体を選択し、300点のダメージを与える)

待ってるだけで退屈。そう思わない?

300 shooter

(Lv.5)弓月 玲那 III starter
ムツキシヲ / ムーコストーコ / ♀



常 あなたがシナリオのコストによってライフを支払う時、その値を 1 点軽減する。

使 射撃 どこでも [300] : (敵キャラクター 1 体を選択し、300点のダメージを与える)

使 射撃 戦線全体 [300] :

逃げようたって無駄よ。

300 shooter

(Lv.1+)朱蓮・J・門上 III starter
ユメレコジョエイソコカドカニ / ファイアアゲート / ♀



このカードは戦線でも抜刀できる。

使 戦線限定 射撃 戦線全体 [300] : (戦線に居る敵キャラクター 1 体を選択し、300点のダメージを与える)

手伝ってあげるわ。仕方ないよね!

100 shooter

(Lv.4)朱蓮・J・門上 III starter
ユメレコジョエイソコカドカニ / ファイアアゲート / ♀



誘 戦線限定 【抜刀時】 このキャラクターをサポートの空いているスポットに再配置してよい。

使 射撃 戦線 [500] : (同じラインの戦線に居る敵キャラクター 1 体を選択し、500点のダメージを与える)

手伝ってあげるわ。仕方ないよね!

100 assault shooter

(Lv.5)朱蓮・J・門上 III starter
ユメレコジョエイソコカドカニ / ファイアアゲート / ♀



防 [+400] 【先制】 (バトルを行なう際、先制を持たない相手より先にダメージを与える) 【射撃無効】 (このカードは射撃によるダメージを受けない)

使 戦線限定 射撃 サポート [400] : (サポートに居る敵キャラクター 1 体を選択し、400点のダメージを与える)

スローすぎてアキビがでる!

200 defender shooter

(Lv.2)鑄谷 正元 III starter
サビヤ セイゴ / ハマダイト / ♂



攻 [+300]

常 このカードがバトル以外で受けるダメージはすべて100点軽減される。

…勝負だ

300 defender

(Lv.3)鑄谷 正元 III starter
サビヤ セイゴ / ハマダイト / ♂



攻 [+300]

常 戦線限定 このカードと同じラインに居る全ての味方キャラクターがバトル以外で受けるダメージはすべて100点軽減される。

…俺を連れて行け…

300 defender

(Lv.2) 幾又まどか III
イクサマドカ / ハマギイト / ♀ starter



このカードは戦線でも抜刀できる。
誘 戦線限定【抜刀時】
 次の相手ターン終了時まで戦闘力を+200する。
使 :
 このカードを手札に戻す。

assault

そこらへんの男よが強いけどさあ...

400

(Lv.3) 幾又まどか III
イクサマドカ / ハマギイト / ♀ starter



誘 戦線限定【抜刀時】
 このキャラクターを別の戦線の空いているスポットに再配置する。
使 :
 このカードを手札に戻す。

assault

女の子って言われるの、嫌いなんだよね

400

(Lv.2) 白鳥王子 III
ヨラトリ オウゴ / オパール / ♂ starter



常 このカードとのバトルは、この効果以外の全ての効果は無視し、お互いに戦闘力のみを用いて行う。また、バトルのダメージや結果は能力を誘発しない。
 (ダメージによる減算処理は通常通り行う)

assault

共に美しくあろう！マスター！

500

(Lv.3) 白鳥王子 III
ヨラトリ オウゴ / オパール / ♂ starter



常 このカードと同じラインで行われるバトルは、この効果以外の全ての効果は無視し、お互いに戦闘力のみを用いて行う。また、バトルのダメージや結果は能力を誘発しない。

assault

defender

真・白鳥王子、見参ッ！

500

ダブルムーントランス III
KIZUNA-SCENARIO starter



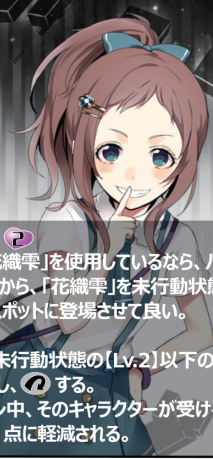
発生条件 表向き「弓月玲奈」が「水陰那月」を使用している時のみ発生可能

発生コスト :

射撃 能力を持つキャラクター1体を選択する。そのキャラクターの**射撃**能力1つを、コストを支払わずに使用する。

「あなた…変態だったのね！！」
 「ひ、ひどい！面に向かって！」

うそ泣き III
SCENARIO starter



発生コスト :

表向きの「花織零」を使用しているなら、パーティーまたはサポートから、「花織零」を未行動状態で戦線の空いているスポットに登場させて良い。

戦線に居る未行動状態の[Lv.2]以下のキャラクター1体を選択し、する。
 次の敵ターン中、そのキャラクターが受ける全てのダメージは1点に軽減される。

「ちっちゃなわたしを殴るのですか！？鬼畜！！」
 「国家権力が怖くないのですかあ〜！？」

ハコドグレネード III
SCENARIO starter



発生コスト :

戦線に居る戦闘力200以下のキャラクター1体を選択し、ダウンする。
 (ダメージによって戦闘力が200以下に減少している相手も対象にできる)

コストとして手札から「杜若幸」を捨てた場合、代わりに400点の燃焼ダメージを与える。
 (燃焼ダメージはターン経過によって回復しない)

「これが私の武器ってわけか。銃弾なら、男も女もないよなあ？」
 「今日はどれだけ狩れるかねえ？ふふっ」

知恵袋 III
SCENARIO starter



発生コスト :

ドロップにあるシナリオか、キズナシナリオを1枚選び、手札に加える。
 「石神珠子」を使用しているなら、かわりにドロップにある好きなカードを1枚選び、手札に加える。

「お前さんはなかなか面白い力を持っておるなあ」
 「これらが楽しみじゃ」

【Lv.1】弓月 玲那 **III**
ムツキシヲ / ムーコストーク / ♀ **starter**



使 **射撃 戦線** 【100】： (同じラインの戦線に居る敵キャラクター 1体を選択し、100点のダメージを与える)

普通の人生なんてまっぴらごめんよ！

100 **shooter**

【Lv.1】朱蓮・J・門上 **III**
ユシュレンジュエイツノカドカミ / ファイアアゲート / ♀ **starter**



使 **射撃 戦線** 【100】： (同じラインの戦線に居る敵キャラクター 1体を選択し、100点のダメージを与える)

オタクの遊びに付き合っ萌はないですよ！

100 **assault**
defender
shooter

【Lv.1】錆谷 正元 **III**
サビヤ セイザン / ハマダイト / ♂ **starter**



俺は、俺の使い道を得た…

300 **defender**

【Lv.1】幾又 まどか **III**
イクサマドカ / ハマダイト / ♀ **starter**

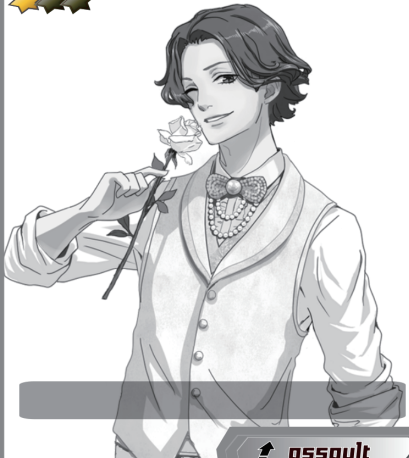


このカードは戦線でも抜刀できる。

これって、アタシにメリットあるわけ？

300 **assault**

【Lv.1】白鳥 王子 **III**
シラトリ オウジ / ガバル / ♂ **starter**



世界を浄化？それは美しいな！

300 **assault**

【Lv.4】弓月 玲那 **III**
ムツキシヲ / ムーコストーク / ♀ **starter**



誘 **【抜刀時】**
 ドロップにあるシナリオ 1 枚を選択し、コストを支払わずに使用して良い。

使 **射撃 戦線全体** 【300】： (戦線に居る敵キャラクター 1 体を選択し、300点のダメージを与える)

待つだけって退屈。そう思わない？

300 **shooter**

【Lv.1+】朱蓮・J・門上 **III**
ユシュレンジュエイツノカドカミ / ファイアアゲート / ♀ **starter**



このカードは戦線でも抜刀できる。

使 **戦線限定 射撃 戦線全体** 【300】： (戦線に居る敵キャラクター 1 体を選択し、300点のダメージを与える)

手伝ってあげるわ。仕方ないわね！

100 **shooter**

【Lv.2】錆谷 正元 **III**
サビヤ セイザン / ハマダイト / ♂ **starter**



攻 **【+300】**
常 このカードがバトル以外で受けるダメージはすべて100点軽減される。

…勝負だ

300 **defender**